### Занятие по разработке игр на Unity.

Прошло первое занятие по разработке игр на Unity.
Занятие началось с обсуждения того, что такое Game Dev и какие возможности оно предоставляет. Затем мы перешли к практическому аспекту — участники познакомились с основными этапами разработки игр: концепцией, дизайном, программированием, тестированием и т.д.

